Modulo 1

Links: <https://github.com/gustavoguanabara>

gustavoguanabara.github.io

submarinecablemap.com

<https://chrome.google.com/webstore/detail/web-developer/bfbameneiokkgbdmiekhjnmfkcnldhhm?hl=pt-BR>

* arpanet: versão militar e primeira versão do que se tornou a internet
* tcp/ip: protocolo de identificação e comunicação usado até hoje
* ip: protocolo de identificação de máquinas
* tcp: protocolo de comunicação de quebra de informação
* http ou hyper text transfer protocol: protocolo para uso de links
* html ou hyper text markup language: linguagem usada para conteúdo de links
* www ou world wide web: rede de internet que usamos para navegar em http
* Código binario: 1 e 0 = bits
* bit: sinal de 1 ou 0
* Byte: conjunto de 8 bits
* UTF-8: código multibyte usado na representação de caracteres no computador
* Multiplos de dados:

8 bits = 1 byte

1024 bytes = 1KB

1024KB = 1MB

1024MB = 1GB

* MB = Mega Byte Usado para armazenamento de dados
* Mb = Mega bit Usado para transmissão de dados
* Modem transforma de onda quadrada para onda senoidal

Onda quadrada -> senoidal = Modulação

Onda senoidal -> quadrada = Demodulação

* DNS: Associa nome do site com o ip do servidor desse site e fornece para o cliente
* Rotas: São os caminhos por onde os dados passam do seu computador até o servidor e vice versa
* URL: link completo de sites
* Domínio: nome único que identifica o site
* Hospedagem: nome dado para o armazenamento de códigos do site em um servidor
* TLD = Top Level Domain (Tipo de dominio utilizado)
* GTLD = Dominio genérico. Exemplo: .store para loja, .gov para instituição governamental etc
* CCTLD = Dominio por país Exemplo .br
* www (ou outros): sub domínio
* /”Texto” = Caminho. Ex: youtube.com/Coisadenerd
* Exercicio:

Gustavoguanabara.github.io

Dominio

TLD

Sub domínio

* LINKS COMPLETOS:

Protocolo://Sub domínio.dominio.TLD/Caminho

* Html= Hyper Text Markup Language

Linguagem focada em conteúdo ex: texto, imagem, vídeo, tabela etc

* Css= Cascading Style Sheets

Linguagem focada em atrativos visuais ex: design, cores etc

* Java script

Linguagem de programação usada para as interatividades do site ex: popup, menus, animações e etc

Conteúdo em Html

* Html é baseado em tags

Tags em html sempre aparecem entre “<>”

Abertura de tag: <tag>

Fechamento de tag: </tag>

Exemplo: <h1>exemplo de titulo</h1>

Estilos em Css

* Css é baseada em seletores dentro de uma tag style

Seletores: Tag{ }

Declaração: especificações colocadas dentro dos seletores

Toda declaração termina em “;”

Toda declaração é formada por um par de propriedade e valor

Exemplo de declaração:

Declaração= h1{color: blue;}

color= propriedade

blue= valor

Tela de computador com texto preto sobre fundo azul

Descrição gerada automaticamenteEstrutura básica de documento HTML

<!DOCTYPE html> Indica que a página será em HTML

<html lang=”pt-br”> indica que a página será em português

<head> indica o cabeçalho da página

<meta charset=”UTF-8”> indica que será compatível com caracteres de UTF-8 permitindo assentos nas letras

<meta name=”viewport”...> indica que a página será em fullscreen

<body> indica o conteúdo do site

<title> título do site que aparece na aba

<h1> título do conteúdo do site

* Documentos no visual Studio devem ser criados com "index.html” para serem escritos em html
* Para fazer o código base em html basta escrever “!” e selecionar a primeira opção
* Dentro do html você pode escrever tudo de qualquer maneira desde que esteja entre as tags

Para fazer uma quebra de linha precisa-se usar outra tag a tag “<br>”

* Para se representar simbulos em html deve-se usar “&” seguido do código do símbolo terminando em “;”

Ex: &eacute;

* Para representar emojis em html deve-se usar “&#x” seguido de um código referente ao emoji e terminando em “;”

Ex: &#x[1F47B](https://emojipedia.org/pt/emoji/%F0%9F%91%BB/);

Procurar emojis em emojipedia.org

Tipos de compactação de imagens

* Jpeg: Maior compactação de imagens em arquivos mais leves
* Png: Compactação leve de imagens que permite transparência e maior qualidade

Imagens em html

* Colocando a tag “<img>” podemos segurar a tecla “control” e apertar “espaço” para poder escolher qualquer arquivo de imagem dentro da pasta contendo o arquivo index
* Podemos usar também links para colocar imagens copiando e colando a url da imagem no mesmo espaço
* Para colocar um ícone de favorito basta usar um arquivo .ico e a tag “link favcon” na parte “head” do arquivo

Links para favcon: <https://favicon.io/>

<https://www.favicon.cc/>

* Html5 deve ser usado somente para a semântica do texto a forma é criada usando as Css

Envelopamento de tags

* Pra colocar tags em um texto já escrito deve se segurar “control” “shift” e ”p” e clicar em “wrap with abbreviation”
* É sempre importante lembrar de usar a semântica em html
* No arquivo de html o arquivo index é sempre a página principal do site
* Segurando “shift” e apertando o “tab” com um texto selecionado o comando tira o espaçamento atras do código
* Para mesclar listas ou criar sublistas basta abrir outro <ol> ou <ul> dentro de um <li> já criado
* Para criar mais de um cursor e editar várias partes ao mesmo tempo basta segurar o “alt” e clicar aonde deseja editar
* Links externos são links que levam a sites fora do seu site
* Melhores arquivos para vídeos .mp4 .ogv .webm
* “@” em Css servem para identificar regras dentro dos arquivos de Css
* Prioridade do Css

1. In line
2. Interno
3. Externo